**Диаграмма прецедентов**



**Описание прецедентов**

**Прецедент:** Начать игру

**Описание:**

Игрок совершает ход

**Главные актеры:**

Игрок

**Предусловия:**

1. Игрок участвует в игре

**Постусловия:**

1. Выявление победителя раунда

**Основной поток:**  
1. Игрок бросает 2 кости, закрывает 2 коробки

2. Игрок бросает 2 кости, закрывает 2 коробки

3. Игрок бросает 2 кости, закрывает 2 коробки

4. Если закрыты коробки 9,8,7 – игрок бросает одну кость и закрывать две коробки

5. Когда у игрока заканчиваются возможности хода, он подсчитывает штрафные очки.

Точка расширения: Последний игрок

6. Выявить победителя раунда

**Альтернативные потоки:**

Нет

**Прецедент:** Выявить победителя раунда

**Описание:**

Выявляется победитель раунда по количеству очков

**Главные актеры:**

Игрок

**Предусловия:**

1. Все игроки закрыли максимально возможное число коробок

**Постусловия:**

1. Нет

**Основной поток:**

1. Выявить победителя раунда, сравнив количество штрафных очков

Точка расширения: Ничейный результат

2. Совершить дополнительный бросок

**Альтернативные потоки:**

Нет

**Прецедент:** Сделать дополнительный бросок

**Описание:**

Игрок делает дополнительный бросок в случае ничейного результат после всех бросков

**Главные актеры:**

Игрок

**Предусловия:**

1.Игрок закрыл максимально возможное число коробок **Постусловия:**

Нет

**Основной поток:**

1. Игрок делает дополнительный бросок  
   2. Игрок подсчитывает штрафные очки

**Альтернативные потоки:**

Нет